***Investigación de una Tienda Online de Tecnología***

Crear una **tienda online** en **JavaScript** implica varias características tanto a nivel de funcionalidad como de diseño para garantizar una buena experiencia de usuario y una gestión eficiente de los productos y pagos.

1. Primero, organiza tu proyecto en carpetas y archivos
2. Crea un archivo index.html para la estructura básica de tu tienda
3. Crea un archivo style.css para darle estilo a tu tienda
4. Crea un archivo app.js para manejar la lógica de tu tienda

**tienda en línea de tecnología con JavaScript**

1. **Carrito de compras y gestión de productos:**
2. **LocalStorage o SessionStorage:** Puedes usar el almacenamiento local del navegador (LocalStorage) para guardar el carrito de compras de un usuario incluso si navega a otras páginas.
3. **Validación de entrada:** JavaScript se utiliza para validar que la información del usuario (como los datos de facturación) esté completa y sea correcta antes de procesar el pedido.
4. **Funciones de búsqueda y filtrado:** Usando JavaScript, puedes permitir que los usuarios busquen y filtren productos según diferentes criterios (precio, marca, características, etc.).

**¿Qué funcionalidades debe tener una tienda en línea de tecnología en JavaScript?**

1. **Página de inicio**: Mostrar productos destacados, promociones y categorías.
2. **Páginas de productos**: Detalles completos del producto (especificaciones, imágenes, etc.) y botones para añadir al carrito.
3. **Carrito de compras**: Mostrar los productos añadidos, su precio y permitir modificaciones (agregar, eliminar, modificar cantidades).
4. **Cuenta de usuario**: Registro, inicio de sesión y seguimiento de pedidos.
5. **Sistema de búsqueda avanzada**: Filtros para buscar productos por marca, precio, características, etc.

**Requisitos del Proyecto:**

1. **Interfaz de Usuario:**
2. Diseñar una interfaz clara y amigable para el usuario usando HTML y CSS.
3. Implementar tres secciones principales en la interfaz: Inventario, Ventas y Compras.
4. **Funcionalidad de tienda de tecnologia**
5. Crear una tabla para mostrar los artículos en stock con campos como ID, nombre del producto, cantidad y precio.
6. Permitir al usuario agregar nuevos productos al inventario y editar o eliminar los existentes.
7. Almacenar y recuperar la información del inventario desde el localStorage.
8. **Funcionalidad de Ventas:**
9. Desarrollar una interfaz para registrar ventas, incluyendo la selección de productos, cantidades y cálculo automático del total.
10. Actualizar el inventario automáticamente al registrar una venta.
11. Guardar un registro de todas las ventas en el localStorage y mostrarlas en una tabla.
12. **Funcionalidad de Compras:**
13. Permitir al usuario registrar compras (adquisición de productos para el inventario), incluyendo proveedor, cantidad comprada y precio.
14. Actualizar el inventario al registrar las compras.
15. Almacenar y mostrar un historial de compras en una tabla.

**Entregables:**

* Código fuente del proyecto.
* Documentación que incluya explicaciones del código y capturas de pantalla de la interfaz.
* Presentación final donde demuestren el funcionamiento de la aplicación y expliquen su código y decisiones de diseño.

**Criterios de Evaluación:**

* Funcionalidad completa según los requisitos.
* Calidad del código (claridad, uso de buenas prácticas).
* Estética y usabilidad de la interfaz de usuario.

Profundidad y claridad de la documentación y la presentación.